

## I. Updated Scale of Values

		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
<b>SINGLE AND PAIR SKATING</b>										
<b>Jumps</b>										
Single Toeloop	1T	0,6	0,4	0,2	<b>0,4</b>	<b>0,3</b>		-0,1	-0,2	-0,3
Single Salchow	1S	0,6	0,4	0,2	<b>0,4</b>	<b>0,3</b>		-0,1	-0,2	-0,3
Single Loop	1Lo	0,6	0,4	0,2	<b>0,5</b>	<b>0,4</b>		-0,1	-0,2	-0,3
Single Flip	1F	0,6	0,4	0,2	<b>0,5</b>	<b>0,4</b>	<b>0,3</b>	-0,1	-0,2	-0,3
Single Lutz	1Lz	0,6	0,4	0,2	<b>0,6</b>	<b>0,5</b>	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3
Single Axel	1A	0,6	0,4	0,2	<b>1,1</b>	<b>0,8</b>		-0,2	-0,4	-0,6
Double Toeloop	2T	0,6	0,4	0,2	<b>1,3</b>	<b>0,9</b>		-0,2	-0,4	-0,6
Double Salchow	2S	0,6	0,4	0,2	<b>1,3</b>	<b>0,9</b>		-0,2	-0,4	-0,6
Double Loop	2Lo	0,9	0,6	0,3	<b>1,8</b>	<b>1,3</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Double Flip	2F	0,9	0,6	0,3	<b>1,9</b>	<b>1,4</b>	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-0,9
Double Lutz	2Lz	0,9	0,6	0,3	<b>2,1</b>	<b>1,5</b>	<b>1,4</b>	-0,3	-0,6	-0,9
Double Axel	2A	1,5	1,0	0,5	<b>3,3</b>	<b>2,3</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Triple Toeloop	3T	2,1	1,4	0,7	<b>4,3</b>	<b>3,0</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Salchow	3S	2,1	1,4	0,7	<b>4,4</b>	<b>3,1</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Loop	3Lo	2,1	1,4	0,7	<b>5,1</b>	<b>3,6</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Flip	3F	2,1	1,4	0,7	<b>5,3</b>	<b>3,7</b>	<b>3,2</b>	-0,7	-1,4	-2,1
Triple Lutz	3Lz	2,1	1,4	0,7	<b>6,0</b>	<b>4,2</b>	<b>3,6</b>	-0,7	-1,4	-2,1
Triple Axel	3A	3,0	2,0	1,0	<b>8,5</b>	<b>5,9</b>		-1,0	-2,0	-3,0
Quad Toeloop	4T	3,0	2,0	1,0	<b>10,3</b>	<b>8,0</b>		-1,2	-2,4	-4,0
Quad Salchow	4S	3,0	2,0	1,0	<b>10,5</b>	<b>8,1</b>		-1,2	-2,4	-4,0
Quad Loop	4Lo	3,0	2,0	1,0	<b>12,0</b>	<b>8,4</b>		-1,2	-2,4	-4,0
Quad Flip	4F	3,0	2,0	1,0	<b>12,3</b>	<b>8,6</b>	<b>8,0</b>	-1,2	-2,4	-4,0
Quad Lutz	4Lz	3,0	2,0	1,0	<b>13,6</b>	<b>9,5</b>	<b>8,4</b>	-1,2	-2,4	-4,0
Quad Axel	4A	3,6	2,4	1,2	<b>15,0</b>	<b>10,5</b>		-1,2	-2,4	-4,0
<b>Spins (Solo Spins for Pairs)</b>										
Spin in one position and no change of foot (upright, layback, camel or sit)										
Upright Level B	USpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 1	USp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,2</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 2	USp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 3	USp3	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 4	USp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level B	LSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,2</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 1	LSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 2	LSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 3	LSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 4	LSp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9

		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
Camel Level B	CSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 1	CSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 2	CSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 3	CSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 4	CSp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,6</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level B	SSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 1	SSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 2	SSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,6</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 3	SSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 4	SSp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Flying Spin (any position – upright, layback, camel or sit)										
Upright Level B	FUSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	<b>1,1</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 1	FUSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	<b>1,2</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 2	FUSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	<b>1,4</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 3	FUSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>	<b>1,7</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 4	FUSp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,9</b>	<b>2,0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level B	FLSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	<b>1,2</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 1	FLSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	<b>1,4</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 2	FLSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>	<b>1,7</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 3	FLSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,9</b>	<b>2,0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 4	FLSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,2</b>	<b>2,2</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level B	FCSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,6</b>	<b>1,1</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 1	FCSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>	<b>1,3</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 2	FCSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	<b>1,6</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 3	FCSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,8</b>	<b>2,0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 4	FCSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,2</b>	<b>2,2</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level B	FSSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	<b>1,2</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 1	FSSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	<b>1,4</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 2	FSSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	<b>1,6</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 3	FSSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,6</b>	<b>1,8</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 4	FSSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	<b>2,1</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Spin with one change of foot and no change of position (upright, layback, camel or sit)										
Upright Level B	(F)CUSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 1	(F)CUSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 2	(F)CUSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 3	(F)CUSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Upright Level 4	(F)CUSp4	1,5	1,0	0,5	<b>2,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9

		+3	+2	+1	BASE	V	V1	-1	-2	-3
Layback Level B	(F)CLSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 1	(F)CLSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 2	(F)CLSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 3	(F)CLSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Layback Level 4	(F)CLSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,2</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level B	(F)CCSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 1	(F)CCSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 2	(F)CCSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 3	(F)CCSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,8</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Camel Level 4	(F)CCSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,2</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level B	(F)CSSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,6</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 1	(F)CSSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 2	(F)CSSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 3	(F)CSSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,6</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Sit Level 4	(F)CSSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Spin Combination with change of position and no change of foot										
Level B	<u>(F)CoSpB</u>	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	<b>1.1</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 1	<u>(F)CoSp1</u>	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	<b>1.3</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 2	<u>(F)CoSp2</u>	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	<b>1.5</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 3	<u>(F)CoSp3</u>	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	<b>1.8</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 4	<u>(F)CoSp4</u>	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	<b>2.1</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Spin Combination with change of position and change of foot										
Level B	<u>(F)CCoSpB</u>	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	<b>1.5</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 1	<u>(F)CCoSp1</u>	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	<b>1.7</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 2	<u>(F)CCoSp2</u>	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	<b>2.0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 3	<u>(F)CCoSp3</u>	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	<b>2.5</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 4	<u>(F)CCoSp4</u>	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>	<b>3.0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
<b>Step and Choreographic Sequences</b>										
Level B	StSqB	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Level 1	StSq1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Level 2	StSq2	1,5	1,0	0,5	<b>2,6</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Level 3	StSq3	1,5	1,0	0,5	<b>3,3</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 4	StSq4	2,1	1,4	0,7	<b>3,9</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Choreo Sequence	ChSq	2,1	1,4	0,7	<b>2,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5

		+3	+2	+1	BASE	V		-1	-2	-3
<b>PAIR SKATING</b>										
<b>Lifts</b>										
Group 1 Level B	1LiB	0,9	0,6	0,3	<b>1,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 1 Level 1	1Li1	0,9	0,6	0,3	<b>1,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 1 Level 2	1Li2	0,9	0,6	0,3	<b>1,3</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 1 Level 3	1Li3	0,9	0,6	0,3	<b>1,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 1 Level 4	1Li4	0,9	0,6	0,3	<b>1,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 2 Level B	2LiB	0,9	0,6	0,3	<b>1,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 2 Level 1	2Li1	0,9	0,6	0,3	<b>1,6</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 2 Level 2	2Li2	0,9	0,6	0,3	<b>1,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 2 Level 3	2Li3	0,9	0,6	0,3	<b>2,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 2 Level 4	2Li4	0,9	0,6	0,3	<b>3,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Group 3 Level B	3LiB	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 3 Level 1	3Li1	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 3 Level 2	3Li2	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 3 Level 3	3Li3	1,5	1,0	0,5	<b>4,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 3 Level 4	3Li4	1,5	1,0	0,5	<b>4,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 4 Level B	4LiB	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 4 Level 1	4Li1	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 4 Level 2	4Li2	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 4 Level 3	4Li3	1,5	1,0	0,5	<b>4,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Group 4 Level 4	4Li4	1,5	1,0	0,5	<b>4,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
<b>Group 5 Toe/Step in Lasso</b>										
Level B	5T/SLiB	1,5	1,0	0,5	<b>4,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Level 1	5T/SLi1	1,5	1,0	0,5	<b>5,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Level 2	5T/SLi2	1,5	1,0	0,5	<b>5,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Level 3	5T/SLi3	1,5	1,0	0,5	<b>6,0</b>			-0,5	-1,0	-1,5
Level 4	5T/SLi4	1,5	1,0	0,5	<b>6,5</b>			-0,5	-1,0	-1,5
<b>Group 5 Backward Lasso</b>										
Level B	<u>5BLiB</u>	2,1	1,4	0,7	<b>5,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 1	<u>5BLi1</u>	2,1	1,4	0,7	<b>5,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 2	<u>5BLi2</u>	2,1	1,4	0,7	<b>6,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 3	<u>5BLi3</u>	2,1	1,4	0,7	<b>6,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 4	<u>5BLi4</u>	2,1	1,4	0,7	<b>7,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
<b>Group 5 Axel/Reverse Lasso</b>										
Level B	<u>5A/RLiB</u>	2,1	1,4	0,7	<b>5,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 1	<u>5A/RLi1</u>	2,1	1,4	0,7	<b>6,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 2	<u>5A/RLi2</u>	2,1	1,4	0,7	<b>6,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 3	<u>5A/RLi3</u>	2,1	1,4	0,7	<b>7,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 4	<u>5A/RLi4</u>	2,1	1,4	0,7	<b>7,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1

		+3	+2	+1	BASE	V		-1	-2	-3
<b>Twist Lifts</b>										
Single Level B	1TwB	0,6	0,4	0,2	<b>0,9</b>			-0,2	-0,4	-0,6
Single Level 1	1Tw1	0,6	0,4	0,2	<b>1,1</b>			-0,2	-0,4	-0,6
Single Level 2	1Tw2	0,6	0,4	0,2	<b>1,3</b>			-0,2	-0,4	-0,6
Single Level 3	1Tw3	0,6	0,4	0,2	<b>1,5</b>			-0,2	-0,4	-0,6
Single Level 4	1Tw4	0,6	0,4	0,2	<b>1,7</b>			-0,2	-0,4	-0,6
Double Level B	2TwB	0,9	0,6	0,3	<b>2,9</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Double Level 1	2Tw1	0,9	0,6	0,3	<b>3,1</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Double Level 2	2Tw2	0,9	0,6	0,3	<b>3,4</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Double Level 3	2Tw3	0,9	0,6	0,3	<b>3,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Double Level 4	2Tw4	0,9	0,6	0,3	<b>4,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Triple Level B	3TwB	2,1	1,4	0,7	<b>5,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Triple Level 1	3Tw1	2,1	1,4	0,7	<b>5,4</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Triple Level 2	3Tw2	2,1	1,4	0,7	<b>5,8</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Triple Level 3	3Tw3	2,1	1,4	0,7	<b>6,2</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Triple Level 4	3Tw4	2,1	1,4	0,7	<b>6,6</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Quad Level B	4TwB	3,0	2,0	1,0	<b>7,0</b>			-1,0	-2,0	-3,0
Quad Level 1	4Tw1	3,0	2,0	1,0	<b>7,5</b>			-1,0	-2,0	-3,0
Quad Level 2	4Tw2	3,0	2,0	1,0	<b>8,0</b>			-1,0	-2,0	-3,0
Quad Level 3	4Tw3	3,0	2,0	1,0	<b>8,6</b>			-1,0	-2,0	-3,0
Quad Level 4	4Tw4	3,0	2,0	1,0	<b>9,1</b>			-1,0	-2,0	-3,0
<b>Throws</b>										
Single ToeLoop	1TTh	0,9	0,6	0,3	<b>1,1</b>	<b>0,9</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Single Salchow	1STh	0,9	0,6	0,3	<b>1,1</b>	<b>0,9</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Single Loop	1LoTh	0,9	0,6	0,3	<b>1,4</b>	<b>1,0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Single Flip/Lutz	1F/LzTh	0,9	0,6	0,3	<b>1,4</b>	<b>1,0</b>		-0,3	-0,6	-0,9
Single Axel	1ATh	1,5	1,0	0,5	<b>2,2</b>	<b>1,5</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Double Toeloop	2TTh	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	<b>1,8</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Double Salchow	2STh	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	<b>1,8</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Double Loop	2LoTh	1,5	1,0	0,5	<b>2,8</b>	<b>2,0</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Double Flip/Lutz	2F/LzTh	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	<b>2,1</b>		-0,5	-1,0	-1,5
Double Axel	2ATh	2,1	1,4	0,7	<b>4,0</b>	<b>2,8</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Toeloop	3TTh	2,1	1,4	0,7	<b>4,5</b>	<b>3,2</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Salchow	3STh	2,1	1,4	0,7	<b>4,5</b>	<b>3,2</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Loop	3LoTh	2,1	1,4	0,7	<b>5,0</b>	<b>3,5</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Flip/Lutz	3F/LzTh	2,1	1,4	0,7	<b>5,5</b>	<b>3,9</b>		-0,7	-1,4	-2,1
Triple Axel	3ATh	3,0	2,0	1,0	<b>7,7</b>	<b>5,4</b>		-1,0	-2,0	-3,0

		<b>+3</b>	<b>+2</b>	<b>+1</b>	<b>BASE</b>	<b>V</b>		<b>-1</b>	<b>-2</b>	<b>-3</b>
Quad Toeloop	4TTh	3,0	2,0	1,0	<b>8,2</b>	<b>5,7</b>		-1,0	-2,0	-3,0
Quad Salchow	4STh	3,0	2,0	1,0	<b>8,2</b>	<b>5,7</b>		-1,0	-2,0	-3,0
Quad Loop	4LoTh	3,0	2,0	1,0	<b>8,7</b>	<b>6,1</b>		-1,0	-2,0	-3,0
Quad Flip/Lutz	4F/LzTh	3,0	2,0	1,0	<b>9,0</b>	<b>6,3</b>		-1,0	-2,0	-3,0
<b>Death Spirals</b>										
Forward/Backward inside										
Level B	Fi/BiDsB	2,1	1,4	0,7	<b>2,6</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 1	Fi/BiDs1	2,1	1,4	0,7	<b>2,8</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 2	F/BiDs2	2,1	1,4	0,7	<b>3,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 3	Fi/BiDs3	2,1	1,4	0,7	<b>3,2</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 4	Fi/BiDs4	2,1	1,4	0,7	<b>3,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Forward/Backward outside										
Level B	Fo/BoDsB	2,1	1,4	0,7	<b>2,8</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 1	Fo/BoDs1	2,1	1,4	0,7	<b>3,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 2	Fo/BoDs2	2,1	1,4	0,7	<b>3,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 3	Fo/BoDs3	2,1	1,4	0,7	<b>4,0</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Level 4	Fo/BoDs4	2,1	1,4	0,7	<b>4,5</b>			-0,7	-1,4	-2,1
Pivot Figure	PiF	2,1	1,4	0,7	<b>2,2</b>			-0,7	-1,4	-2,1
<b>Pair Spins</b>										
Pair Spin Level B	PSpB	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Pair Spin Level 1	PSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Pair Spin Level 2	PSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Pair Spin Level 3	PSp3	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Pair Spin Level 4	PSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>			-0,3	-0,6	-0,9
Pair Spin Combination										
Level B	<u>PCoSpB</u>	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	<b><u>1,8</u></b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 1	<u>PCoSp1</u>	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	<b><u>2,1</u></b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 2	<u>PCoSp2</u>	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>	<b><u>2,5</u></b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 3	<u>PCoSp3</u>	1,5	1,0	0,5	<b>4,0</b>	<b><u>3,0</u></b>		-0,3	-0,6	-0,9
Level 4	<u>PcoSp4</u>	1,5	1,0	0,5	<b>4,5</b>	<b><u>3,5</u></b>		-0,3	-0,6	-0,9